

NAJVEČJI GAMING DOGODEK V SLOVENIJI
WWW.EPICENTER.SI

JBL QUANTUM  EPICENTER ONLINE 2
RGT
CYCLING



DENARNI NAGRADNI SKLADI
BREZ PRIJAVNINE

Epicenter JBL Quantum race

Epicenter JBL Quantum race je dvodnevni SLO-only community online bike race event, organiziran znotraj večjega **JBL Quantum EPICENTER Online 2** dogodka, ki bo pretakan v živo z moderatorji in komentatorji. Namenjen bo trem različnim jakostnim skupinam tekmovalcev, ki se bodo formirale po prvem dnevu. Dogodek bo potekal na platformi RGT Cycling.

Celoten event bo sestavljen iz serije 4 krajših zaporednih dirk, v 4 različnih disciplinah, ki pokrijejo najširši spekter kolesarjev. Vse štiri dirke bodo šteje v skupno točkovanje. Zmaga tekmovalca z največ zbranimi skupnimi točkami v kategoriji.

Vrstni red in tip posameznih dirk bo sledeč:

Pet. 5.3.2021, Kronometer Iška vas-Gornji lg, 7.5km / 310vm / 4.1%

Sob. 6.3.2021, Scratch race Tromostovje, 13.9km / 15.7km / 17.4km

Sob. 6.3.2021, Uphill sprint na LJ grad, 1.7km / 70vm

Sob. 6.3.2021, Elimination race Čopova, 0.92km, 5vm / Lap

Prijave:

Prijava na event je brezplačna. Pogoji za prijavo je udeležba na celotnem eventu, to je na vseh štirih dirkah v obeh dneh. Prijaviti se je možno na spletni strani epicentra preko povezave:

<https://spid.si/shop/epicenter-online-2-prijava-na-turnir/>

Nagradni sklad:

Za zmagovalce posameznih jakostnih kategorij je zagotovljen denarni nagradni sklad v višini 200€ bruto in ki se razdeli:

	Kategorija A	Kategorija B	Kategorija C
1. mesto	40	30	20
2. mesto	30	20	15
3. mesto	20	15	10

Dodatno bo med vsemi udeleženci, ki bodo uspešno zaključili dirko, naključni žreb za praktične nagrade pokroviteljev tekmovanja.

Live stream:

Kdorkoli želi, da organizator vključi njegov Livestream v glavni prenos dogodka v živo, lahko posreduje povezavo do svojega stream preko spletna obrazca na:

<https://forms.gle/wFwhR2PPjRRqHPeX7>

Kategorije:

Vsi tekmovalci prvi dan in prvo dirko začnejo skupaj. Start kronometra bo potekal v naključnem vrstnem redu, brez drafta in z dve sekundnim intervalom med štarti posameznikov. Na podlagi dveh kriterijev, to je na podlagi povprečne moči (avgW) dosežene na kronometru in telesne teže tekmovalca (kg), ter na podlagi krivulje za normalizirano relativno moč na 3% naklonu*, bodo

formirane tri jakostne skupine A, B in C. Kategorije bodo oblikovane na način, da bo v A kategoriji zgornja tretjina tekmovalcev, v B srednja tretjina in v C spodnja tretjina. Končni rezultat kronometra, bo torej odločal o tem v kateri skupini posameznik nadaljuje in koliko točk si bo s svojim rezultatom prenesel v drugi dan.

* podrobno o normalizirani krivulji kot osnovi za kategorizacijo v pravilih

Točkovanje:

Vsaka dirka se točkuje po sistemu od 100 proti 0. 100 točk prejme najhitrejši v kategoriji, naslednji 99, 98, 97,.. itd. Točke za kronometer se razdelijo šele po tem ko se vse udeležence razdeli v ustrezne tri jakostne skupine, izenačene po številu tekmovalcev v skupini. Npr., če bo skupaj 180 udeležencev, se formirajo 3 skupine s po 1/3 tekmovalcev na skupino. Ko je enkrat znano v kateri skupini posamezni tekmovalec nadaljuje, se točke razvrstijo od 100 proti 0 znotraj te skupine. O razvrstitvi posameznika v kategorijo znotraj katere bo le ta nadaljeval, organizator obvesti tekmovalca takoj po objavi uradnih rezultatov prve dirke (kronometra).

Primer: Janez Novak je uvodni kronometer med 156 tekmovalci zaključil na 87. mestu. Meja med A, B in C kategorijo je odrezana pri 52. in 104. tekmovalcu po zaključenem kronometru. To pomeni, da je Janez po prvi dirki umeščen v kategorijo B in bo zasedel 35. mesto. Zato prejme 65 točk s katerimi nadaljuje tekmovanje v svoji kategoriji.

Štartni časi dirk:

Datum	Kategorija	Start ob	Tip dirke	Dist (km)	Predviden čas trajanja (min)
Pet. 5.3.2021	A, B, C	18:00	Kronometer	7.5	17-26
Sob. 6.3.2021	C	14:00	Scratch	13.9	20-25
Sob. 6.3.2021	C	14:40	Uphill sprint	1.75	3-5
Sob. 6.3.2021	C	15:00	Eliminacija	~30	30-40
Sob. 6.3.2021	B	16:00	Scratch	15.7	20-25
Sob. 6.3.2021	B	16:40	Uphill sprint	1.75	3-5
Sob. 6.3.2021	B	17:00	Eliminacija	~30	30-40
Sob. 6.3.2021	A	18:00	Scratch	17.4	20-25
Sob. 6.3.2021	A	18:40	Uphill sprint	1.75	3-5
Sob. 6.3.2021	A	19:00	Eliminacija	~30	25-40

Opisi dirk in disciplin:

Dirka 1: Kronometer Iška vas-Gornji Ig, 7.5km, 4.2%

★ Kronometer Iška vas-Gornji Ig

Print

Export GPX

Export TCX

Edit

Duplicate



Kronometer je dirka brez drafta. Štart dirke je za vse tekmovalce ob 18:00 uri, s tem da posameznik štarta v naključnem vrstnem redu, ki ga določi aplikacija. Vsakemu tekmovalcu aplikacija individualno odšteva čas do starta. Razmik med startom dveh tekmovalcev je 2 sekundi.

★ Scratch race Tromostovje

Print

Export GPX

Export TCX

Edit

Duplicate



Klasična krožna dirka po mestnem jedru na končni cilj. Šteje uvrstitev v cilju. Dolžina kroga je 1.74km z 6 višinskimi metri na krog. Dolžina dirke:

1. kategorija C, 8 krogov
2. kategorija B, 9 krogov
3. kategorija A, 10 krogov

★ Sprint na LJ grad

Print

Export GPX

Export TCX

Edit

Duplicate



Dolžina proge 1.74km s 73 višinskimi metri razlike. Množični start dirke (vsi naenkrat) vendar brez drafta. Šteje čas posameznika na cilju.

★ Eliminacija na Čopovi

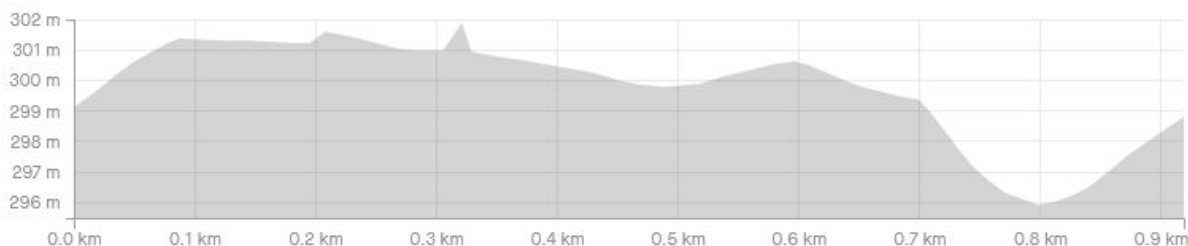
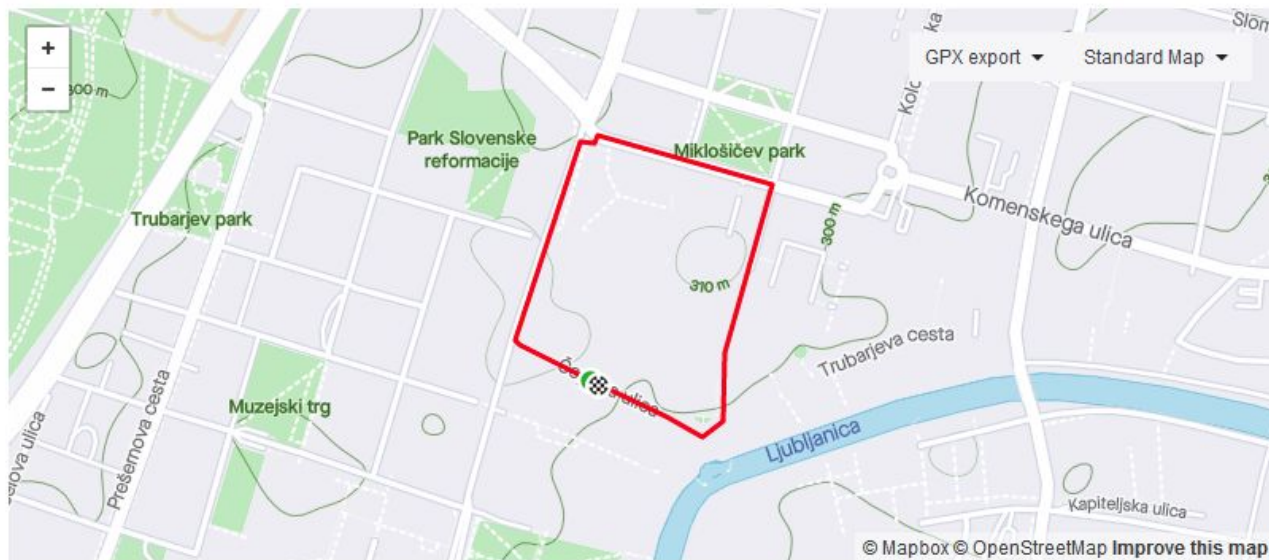
Print

Export GPX

Export TCX

Edit

Duplicate



Dolžina kroga je 0,92km ter 5 višinskimi metri na krog.

Dirka se na način da vsi startajo naenkrat. Prvi trije krogi so nevtralni. Nato se začne dirka na izpadanje. V vsakem krogu aplikacija zadnjega čez črto izloči. Prav tako je avtomatsko izločen tisti, ki ga vodilni tekmovalec ujame za en krog. Vozi se tako dolgo, da v dirki ostanejo le še trije tekmovalci. Ko ostanejo zadnji trije, začne teči zadnji krog in za končno razvrstitev šteje sprint med zadnjo trojico. V primeru velikega števila tekmovalcev na kategorijo, je na posamezni krog lahko izločenih tudi več tekmovalcev. O tem odloči organizator po tem ko bo znano število udeležencev. Primer: v kategoriji je 60 kolesarjev. Na vsak krog sta eliminara zadnja dva čez črto.

Pravila tekmovanja:

Pravica udeležbe:

Tekmovanja/dogodka se lahko udeleži vsak, ne glede starost, spol ali športni status. Mlajši od 18 let se lahko udeležijo le ob pisnem soglasju staršev/skrbnikov.

Tehnični pogoji:

Pogoj za udeležbo je uporaba merilca moči s tovarniško natančnostjo **najmanj +/-3%**. Wheel-on smart trenerji s tovarniško natančnostjo, ki presega +/-3%, kot primarni vir merjenja moči niso dovoljeni. Lahko se jih uporablja, vendar samo za modulacijo naklonov in zavetnja, ne pa kot primarni vir merjenja moči. Uporaba tehnike lepljivih wattov (Sticky Watts) ni dovoljena.

Vsi udeleženci morajo med tekmovanji obvezno uporabljati izpraven merilec srčnega utripa.

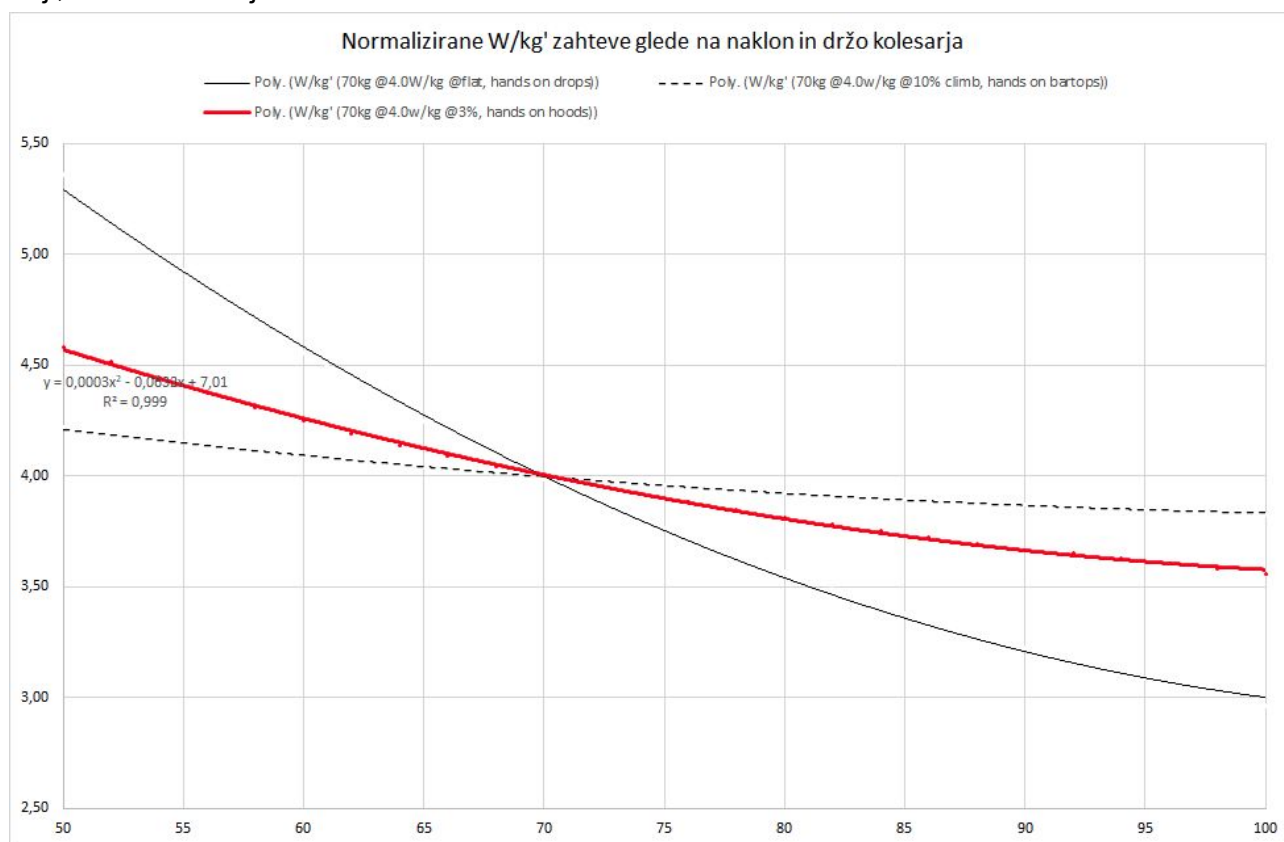
Kategorizacija:

Tekmovalci se po prvi dirki (kronometer) razvrstijo v tri kategorije glede na njihove zmogljivosti, to so A, B in C. V A kategorijo organizator razvrsti zgornjo 1/3 udeležencev po zmogljivostih. V B kategorijo se razvrsti srednja 1/3, ter v C kategorijo spodnja 1/3 udeležencev.

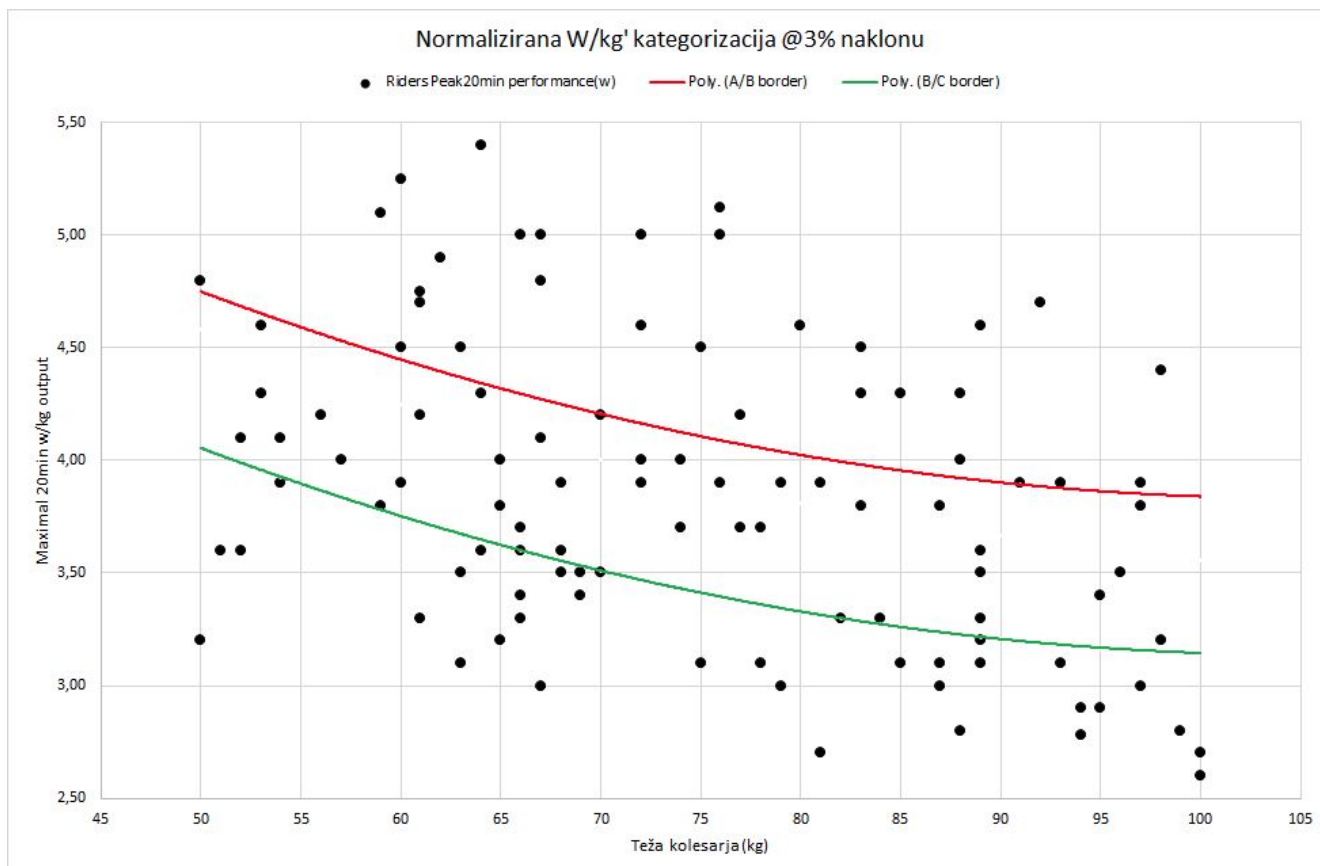
Za razmejevanje tekmovalcev po kategorijah se uporabi normalizirana krivulja za watt/kg (wkg') na 3% naklonu. Spodnji graf prikazuje tri krivulje, ki vse opisujejo kakšno relativno moč morajo različno težki kolesarji proizvajati, da bodo vsi enako hitri na:

1. čisti ravnini z rokami na dropih (črna krivulja)
2. Na 10% klancu z rokami na vrhu krmila (črna črtkana krivulja)
3. Na 3% naklonu z rokami na prestavnih ročkah-hoodsih (rdeča krivulja)

V praksi to pomeni, da se bosta enakovredno kosala med seboj povsem različno težka in po absolutni moči zmogljiva kolesarja, vendar v povprečju primerljivo hitra. Na ravninah bodo imeli nekaj prednosti težji, na klancih lažji.



Po zaključenem uvodnem kronometru, bo organizator rezultate vseh udeležencev primerjal glede na doseženo povprečno moč in težo kolesarja, ter jih na podlagi normalizirane krivulje (wkg' 3%) razvrstil v tri po številu približno enako široko zastopane kategorije. Spodnji primer prikazuje praktični primer za 100 naključnih tekmovalcev.



Po opravljeni kategorizaciji bo organizator udeležencem posredoval prijavne linke do ustreznih eventov posameznih kategorij na RGT Cycling platformi.

Obvezno pre-race tehtanje:

Za zmagovalce vseh kategorij (prvo, drugo in tretje mesto) **je obvezna** verifikacija svoje in-game teže z vsaj enim "race day weight-in videom". Podium finisher brez ustrezne verifikacije teže bo diskvalificiran. Weight-in video mora biti opravljen na dan tekmovanja, v petek ali soboto, med 8.00 uro zjutraj in do 1 ure pred startom dirke tistega dne. Weight in videi posneti v dehidriranem stanju po dirki ne bodo veljavni. Organizator lahko pozove tudi naključnega udeleženca, da verificira svojo težo v kolikor oceni da in-game teža ne odraža dejanske teže tekmovalca.

Navodila za izvedbo weight-in videa:

Tekmovalec se s telefonom posname v polnem kolesarskem dresu (hlače in majica) vključno z nogavicami. Na posnetku naj najprej jasno pokaže točen datum in čas dneva (sistemska ura na računalniku, tablici, stenska ura z datumom,...). V idealnem primeru se na posnetku pokaže začetno stran v RGT screen app-u, kjer je razviden datum posnetka in nastavljena teža tekmovalca.

SIGN UP FOR THE INAUGURAL E-FONDO SERIES

7 FEB – 7 MAR
8 RACES • TIMED SECTIONS • PRIZES • CHAMPIONSHIP FINAL

LEVEL UP TRY RGT PREMIUM FREE 14 DAY TRIAL

ARE YOU NEW HERE?
TO GET STARTED YOU NEED TO CREATE AN ACCOUNT ON OUR MOBILE APP

[LEARN MORE](#)

HELLO **VIRTUSLO.CC**

WEIGHT (KG) 74 FTP (W) 315

DISTANCE (KM) 2022 ELEVATION (M) 29652 ACTIVITIES 84

CONTROL APP CONNECTED

2021.02.05

Nato se tekmovalec stehta na vagi na način da se vidi celega tekmovalca in na koncu še odčitano vrednost za težo. Sledi tehtanje uteži z znano težo (minimalno 2kg), s katero se dokaže da vaga ni tarirana. Na koncu se tekmovalec stehta še skupaj z utežjo ter pokaže odčitek. Posnetek se naloži v/na poljuben oblak, kjer je dosegljiv s posredovano povezavo v kolikor tekmovalec zaključi na podiumu ali ga organizator pozove k verifikaciji teže. Weight-in videe ni potrebno nalagati na javno vidna mesta, dovolj bo če so naloženi na zasebnih mestih, vendar morajo biti na voljo organizatorju za verifikacijo teže še vsaj 48h po zaključenem tekmovanju.